1. Equipe

Definidor – Alex Buarque;

Crítico – João Pedro;

Facilitador – Marco Rover;

Escreve – João Teodoro e Marco Rover.

1. Metas

2.1- À curto prazo: entrega de atividades e tarefas cumprindo com o planejamento diário, semanal e quinzenal de maneira ágil e completa.

2.2 – À longo prazo: Entregar o melhor projeto, com uma visão revolucionária e inovadora, promovendo orgulho entre os integrantes.

2.3 – Pontos a serem observados para que as metas sejam cumpridas:

2.3.1- Fazer backup;

2.3.2- Gerenciar corretamente o tempo, de maneira produtiva;

2.3.3- Não ter integrante reprovado no semestre;

2.3.4- Tomar cuidado para não se acomodar;

2.3.5- Saber gerenciar as expectativas.

1. Produto

Sistema que gerencia o tempo de produtividade dos funcionários.

1. Objetivo

Garantir uma melhor produtividade fazendo o gerenciamento das tarefas e atividades, de maneira a reduzir e até mesmo eliminar o tempo de ociosidade dos funcionários, monitorando a CPU, RAM e HD. (Gerar relatórios por BI)

1. Conhecendo o produto – Perguntas 5W2H

5.1- Quem?

R: Clientes, Empresas de Desenvolvimento e seus usuários seriam os gerentes e funcionário.

5.2- Por que?

R: Valor agregado, ´produtividade e foco, competitividade de mercado e controle.

5.3- Quando?

R: No tempo ócio, atrasos,

5.4- Como?

R: Relatórios de BI, lucratividade do cliente, tempo de desenvolvimento reduzido, efetivações.

5.5 – Pode tornar o projeto inviável?

R: Restrições de dados e permissões. sentimento de falta de liberdade e redução de produtividade.

1. Personas

6.1- Gestor (Eduardo Menezes)



6.1.1 – Informações e Comportamento:

- 28 a 40 anos;

- Early Adopter;

- Trabalha diretamente com tecnologia;

- Relacionamento estável;

- Utiliza serviço mobile e novidades no mercado.

6.1.2- Dores e Necessidades

- Descobrir porque os projetos estão sempre no tempo limite;

- Funcionários ociosos pela empresa;

- Controle de horas feito manualmente;

- Em caso de tempo excedido, custo extra a empresa.

6.2- Funcionária (Maria Clara)



6.1.1 – Informações e Comportamento:

- 18 a 33 anos;

- Está dentro do mundo de TI, mas não early adopter;

- Solteira;

- Utiliza redes sociais e apps.

6.1.2- Dores e Necessidades

- Falta de organização;

- Não possui readlines diários;

- Seu controle de tarefas é pelo celular, mas fica no silencioso;

- Gostaria de conciliar melhor o trabalho e lazer.

Personas:

Persona 1 – Funcionário

18 a 40 -anos;

Utiliza apps

Gera resultados

Participa de treinamentos e palestras (ouvinte)

Necessidades:

Treinamento

Equipamentos para trabalho, hardware e software

Persona 2 – Gestor

30 a 50 anos

Cumpre metas

Gera relatórios

Faz palestras e treinamentos

Necessidade:

Precisa de produtividade

Funcionários se atrasam nas entregas, excesso de faltas e enrolam

Orçamento e tempo limitado